



Treffpunkt Kultur

Freiraum für Kreativität

Die Kulturjugendherberge Bad Driburg liegt genau zwischen Innenstadt und freier Natur. Ob Einkaufsbummel oder Waldspaziergang – in nur fünf Minuten sind die Gäste am Ziel.

Im Inneren des modernen Hauses stehen großzügige Räumlichkeiten für die verschiedenen Programme zur Verfügung: Werk- und Bastelräume, Bühne, Lichtenanlage, Fotolabor, Deko- und Verkleidungskammer, Sportgeräte, Tischtennisplatten, eine Sauna, verschiedene Musikinstrumente, ein Discomobil und sogar ein Kino sind vorhanden. Eine gesunde, ausgewogene Ernährung macht fit für Spiel und Spaß. Bad Driburg selbst, gelegen am Fuße des Eggegebirges, verfügt über zahlreiche attraktive Sport- und Freizeitangebote: zum Beispiel ein Thermalbad, ein Freibad mit Riesenrutsche, Plätze für Skater und Streetball, Tennis, Golf und Minigolf. Die idyllische Landschaft macht Lust auf ausgedehnte Wanderungen und Fahrradtouren. Die Umgebung hat interessante Ausflugsziele zu bieten, etwa die Iburg-Ruinen, die Glashütte oder die Sternwarte. Und nicht nur für Bildungshungrige lohnen sich Besuche im Glas-, Völkerkunde- oder Fossilienmuseum. Tagesausflüge führen zu den Externsteinen, der Adlerwarte Berlebeck, dem Hermannsdenkmal und dem Freilichtmuseum Detmold.



Jugendherberge Bad Driburg

Schirrmannweg 1 · 33014 Bad Driburg

Telefon: 05253 2570 · Telefax: 05253 3882

E-Mail: jh-bad.driburg@djh-wl.de



Kultur | Jugendherberge

Wie lebten eigentlich die Geächteten, die Räuber und Vagabunden in früheren Jahrhunderten? Wer eintauchen möchte in eine Zeit magischer Geschichten und dabei ganz rustikal im Räuberwagen hausen will, der findet in der Jugendherberge Bad Driburg dazu die besten Voraussetzungen. Kreativität und handwerkliche Geschicklichkeit sind auch gefragt bei der Erstellung von Kunstwerken in und an der Natur und beim spielerischen Experimentieren mit Naturstoffen.

Die Geächteten der Iburg – das Räuberlager

3-Tage-Programm · 3. bis 6. Klasse



- 1. Tag Vormittag:** Anreise bis zum Mittagessen, Einrichtung des Räuberlagers
Nachmittag: Einführung in die Fantasiegeschichte, Abendwanderung mit Ausklang am Lagerfeuer
- 2. Tag Vormittag:** Bau von Pfeil und Bogen und Umgang mit der Armbrust
Nachmittag: Aufstieg zur Iburg und Suche nach dem magischen Schwert, Zubereitung des Nachtmahls über dem Lagerfeuer
- 3. Tag** Abbau des Lagers, Abreise

Preis 2012 pro Teilnehmer:
3-Tage-Programm **90,00 Euro** (2Ü/VP)
Schlafsäcke und wettertaugliche Kleidung bitte mitbringen!

Leistungen:
Fachliche Programmanleitung
ca. 20 Stunden durch Referenten
der Abenteuer4ma, Materialkosten,
Werkzeugbenutzung, Verlängerungs-
tage möglich

Von „Natur“-Talenten zu Chemie-Experten

3-Tage-Programm · 3. bis 6. Klasse



- 1. Tag Vormittag:** Anreise bis zum Mittagessen, Zimmerverteilung
Nachmittag: Chemie in der Natur – Experimente mit Naturstoffen
- 2. Tag Vor- und Nachmittag:** Land-Art – die Kunst (an) der Natur.
Kreativ sein in Wald und Feld mit den Mitteln und Vorgaben der Natur
- 3. Tag** Abreise nach dem Frühstück

Preis 2012 pro Teilnehmer:
3-Tage-Programm **81,90 Euro** (2Ü/VP)
Das Programm findet bei jedem Wetter statt. Wetterfeste Kleidung bitte mitbringen!

Leistungen:
Fachliche Programmanleitung
ca. 8 Stunden durch Referenten von
ComNatura und den Naturscout,
Lunchpaket, Materialkosten, Werkzeug-
benutzung

Weitere Programme unter www.djh-wl.de/bad.driburg

Alle Angebote ab
20 (max. 30) Teilnehmer!
Inklusive Unterkunft,
Vollverpflegung, Bettwäsche,
Programmänderungen
vorbehalten.

So buchen Sie Ihre Schul- und Klassenfahrt

Im Programmpreis enthalten sind Übernachtungen, Vollverpflegung und Bettwäsche sowie die beschriebenen Programmleistungen. Die Preise gelten für das gesamte Kalenderjahr 2012.




Die Buchung erfolgt direkt über die von Ihnen ausgewählte Jugendherberge. Diese sendet Ihnen den Belegungsvertrag zu. Die Adressen finden Sie oben rechts auf der umseitigen Programmseite.

Bitte benutzen Sie für jeden Buchungsvorgang ein separates Buchungsformular und nutzen Sie das Formular rechts als Kopiervorlage.

Die An- und Abreise ist nicht in den Preisen enthalten. Diese muss vom Gruppenleiter separat organisiert werden.

Programmänderungen sind vorbehalten. Bei Programmänderungen durch „höhere Gewalt“ wird keine Haftung übernommen.

Achten Sie auf diese Zeichen:

-  für die erlebnispädagogisch betreuten Programme
-  für **Sonderpreise** für Lehrer
-  für Programme, die für **Grundschulen** geeignet sind

Auf Wunsch kann eine Reiserücktrittskosten-Versicherung für Klassenfahrten abgeschlossen werden. Die Versicherungsanträge können bei der Buchung in der Jugendherberge angefordert werden. Weitere Einzelheiten zur Versicherung entnehmen Sie bitte den Geschäftsbedingungen des Antragsformulars.

Bitte tragen Sie hier die Anschrift der von Ihnen ausgesuchten Jugendherberge ein.

An die Jugendherberge

- Wir interessieren uns für eine Klassenfahrt in Ihre Jugendherberge.
- Wir möchten folgendes Programm buchen:

Die Fahrt soll stattfinden im Zeitraum vom _____ bis _____

Ersatztermin im Zeitraum vom _____ bis _____

Anzahl der Teilnehmerinnen: _____ Anzahl der Teilnehmer: _____

Begleitpersonen weiblich: _____ Begleitpersonen männlich: _____

Name der Schule/des Vereins: _____

Ansprechpartner/-in: _____

Straße, Hausnummer: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon/Telefax: _____

E-Mail: _____

- Bitte schicken Sie uns einen Belegungsvertrag.
- Bitte senden Sie uns weitere Informationen zu Ihrem Haus und Ihren Angeboten zu.

Datum, Unterschrift des Verantwortlichen, Stempel der Schule

Bitte
nutzen Sie
dieses Formular
als Kopier-
vorlage!