



Spurensuche in der ältesten Jugendherberge der Welt

Von Geologie bis Industrie

Im 12. Jahrhundert als Stammburg der Grafen von Altena-Mark errichtet, beherbergt die Burg Altena heute die älteste Jugendherberge der Welt. Der Lehrer Richard Schirrmann richtete sie 1912 in dem malerisch über der Lennestadt gelegenen Gebäude ein.

In der Höhenburg befindet sich das Jugendherbergsmuseum und das Museum der Grafschaft Mark. Das im Jahr 2000 mit einer neu konzipierten Dauerausstellung wiedereröffnete Museum spannt einen Bogen von geologischer Frühgeschichte über das Mittelalter und die frühe Neuzeit bis hin zum Industriezeitalter und in die Gegenwart. Hier lernen die Besucher zum Beispiel, dass ein Kettenhemd gut und gerne zwölf Kilogramm wog oder woher die Redewendung „den Löffel abgeben“ kommt. Direkt vor der Tür, am Fuße des Burgbergs, informiert das Deutsche Drahtmuseum über die Geschichte der Drahtherstellung, die in der Region einst ein bedeutender Wirtschaftszweig war. Die Umgebung hat einiges zu bieten. Rund 250 km gekennzeichnete Wege im Umkreis machen Lust, das Sauerland zu erkunden. Und eine Kanutour auf der Lenne zeigt die Schönheiten des Landstrichs von der Wasserseite. Ideale Ziele für einen Tagesausflug sind die Phänomente in Lüdenscheid, die physikalische Erscheinungen anschaulich erklärt, und das Erlebnisbad AquaMagis in Plettenberg.



Jugendherberge Burg Altena

Fritz-Thomé-Straße 80 · 58762 Altena

Telefon: 02352 23522 · Telefax: 02352 26330

E-Mail: jh-burg.altena@djh-wl.de

Auf der Burg Altena wird Geschichte erlebnisorientiert vermittelt. Unter Anleitung verwandeln sich „Knappen“ in „stolze Ritter“. Bei einem Besuch im Drahtmuseum erfahren die Schüler, wie Draht gezogen wurde und was man daraus alles machen kann.

Mittelalter auf der Burg Altena erleben

3- oder 5-Tage-Programm · 3. bis 9. Klasse



Preis 2012 pro Teilnehmer:

5-Tage-Programm **145,00 Euro** (4Ü/VP)

3-Tage-Programm **78,00 Euro** (2Ü/VP)

Leistungen:

Museumpädagogische Betreuung durch Referenten der Museen Burg Altena an 2 Tagen bzw. einem Tag, Materialien

Die ÖPNV-Kosten und der Eintritt zur Dechenhöhle sind nicht im Preis enthalten.

1. Tag Vormittag: Anreise

Nachmittag: Ortserkundung auf eigene Faust

2. Tag Vormittag: Vom Knappen zum Ritter. An sieben Stationen, die sich an den höfischen Tugenden orientieren, dürfen die Ritteranwärter ihr Können unter Beweis stellen.

Nachmittag: Basteln eines Holzschildes unter Anleitung

3. Tag Vormittag: Die Teilnehmer probieren unter fachkundiger Anleitung, mit Feuersteinen, Feuerreisen und Zunderschwamm ein Feuer zu entfachen. Außerdem geht es um die Bedeutung des Feuers für die Menschen im Mittelalter, aber auch um die Gefahren, die das Feuer mit sich bringen kann.

Nachmittag: Zur freien Verfügung

4. Tag Ganztägig: Ausflug zur Dechenhöhle in Iserlohn, anschließend Besuch der Stadt Iserlohn

5. Tag Abreise nach dem Frühstück

Auf Draht im Deutschen Drahtmuseum

3-Tage-Programm · 5. bis 9. Klasse



Preis 2012 pro Teilnehmer:

3-Tage-Programm **75,00 Euro** (2Ü/VP)

Leistungen:

Museumpädagogische Betreuung durch Referenten der Museen Burg Altena an einem Tag

1. Tag Vormittag: Anreise zum Mittagessen, Erkunden der Umgebung der Jugendherberge und des Ortes Altena auf eigene Faust

2. Tag Vormittag: Mitmachprogramm „Die Zöger von Altena“. Eintauchen in die Lebens- und Arbeitswelt der Drahtzieher. Wie wurde Draht gezogen und verarbeitet? Mit Geschicklichkeit und Muskelkraft bringen es die Teilnehmer zum Zögerdiplom.

Nachmittag: Weicher Aluminiumdraht ist ein Material, bei dem der Fantasie keine Grenzen gesetzt sind. Nach etwas Übung entstehen Kunstwerke wie Armbänder, Anhänger und Ringe. Ebenfalls beliebt ist der VW Käfer oder ein Brillengestell.

3. Tag Abreise nach dem Frühstück

Weitere Programme unter www.djh-wl.de/burg-altena

Alle Angebote
ab 20 Teilnehmer!
Inklusive Unterkunft,
Vollverpflegung, Bettwäsche,
Programmänderungen
vorbehalten.

So buchen Sie Ihre Schul- und Klassenfahrt

Im Programmpreis enthalten sind Übernachtungen, Vollverpflegung und Bettwäsche sowie die beschriebenen Programmleistungen. Die Preise gelten für das gesamte Kalenderjahr 2012.




Die Buchung erfolgt direkt über die von Ihnen ausgewählte Jugendherberge. Diese sendet Ihnen den Belegungsvertrag zu. Die Adressen finden Sie oben rechts auf der umseitigen Programmseite.

Bitte benutzen Sie für jeden Buchungsvorgang ein separates Buchungsformular und nutzen Sie das Formular rechts als Kopiervorlage.

Die An- und Abreise ist nicht in den Preisen enthalten. Diese muss vom Gruppenleiter separat organisiert werden.

Programmänderungen sind vorbehalten. Bei Programmänderungen durch „höhere Gewalt“ wird keine Haftung übernommen.

Achten Sie auf diese Zeichen:

-  für die erlebnispädagogisch betreuten Programme
-  für **Sonderpreise** für Lehrer
-  für Programme, die für **Grundschulen** geeignet sind

Auf Wunsch kann eine Reiserücktrittskosten-Versicherung für Klassenfahrten abgeschlossen werden. Die Versicherungsanträge können bei der Buchung in der Jugendherberge angefordert werden. Weitere Einzelheiten zur Versicherung entnehmen Sie bitte den Geschäftsbedingungen des Antragsformulars.

Bitte tragen Sie hier die Anschrift der von Ihnen ausgesuchten Jugendherberge ein.

An die Jugendherberge

- Wir interessieren uns für eine Klassenfahrt in Ihre Jugendherberge.
- Wir möchten folgendes Programm buchen:

Die Fahrt soll stattfinden im Zeitraum vom _____ bis _____

Ersatztermin im Zeitraum vom _____ bis _____

Anzahl der Teilnehmerinnen: _____ Anzahl der Teilnehmer: _____

Begleitpersonen weiblich: _____ Begleitpersonen männlich: _____

Name der Schule/des Vereins: _____

Ansprechpartner/-in: _____

Straße, Hausnummer: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon/Telefax: _____

E-Mail: _____

- Bitte schicken Sie uns einen Belegungsvertrag.
- Bitte senden Sie uns weitere Informationen zu Ihrem Haus und Ihren Angeboten zu.

Datum, Unterschrift des Verantwortlichen, Stempel der Schule

Bitte
nutzen Sie
dieses Formular
als Kopier-
vorlage!