



Mitten in der Natur

Aktiv unterwegs in der Hohen Mark



Die Jugendherberge Groß Reken, mitten im Naturpark Hohe Mark, ist Ausgangspunkt für spannende Wander- oder Radtouren. Die von dicht bewaldeten Hügeln geprägte Landschaft beeindruckt mit Sehenswürdigkeiten wie dem 4.000 Jahre alten Steinkammergrab.

Die herrliche Umgebung kann man aber nicht nur zu Fuß oder per Rad, sondern auch bei Planwagentouren entdecken. Als Ziele für einen Tagesausflug bieten sich beispielsweise die Glockengießerei in Gescher und die Töpferei in Stadtlohn an. Sie erlauben einen Einblick in traditionelle Handwerkskunst. Und wie prachtvoll sich alte Gemäuer präsentieren können, zeigen die Wasserschlösser Lembeck und Raesfeld sowie die Wasserburg Gemen. Auf einen Besuch der alten Windmühle sollte man nicht verzichten. Aber das Münsterland hält noch mehr außergewöhnliche Erfahrungen bereit: So leben im Merfelder Bruch noch echte freie Wildpferde – die letzten in Europa. Attraktive Sport- und Freizeitmöglichkeiten gibt es nahe der Jugendherberge: Ein Hallen- und Freibad, ein Bolzplatz sowie eine Tennis- und eine Rollschuhanlage sind in wenigen Minuten zu erreichen. Außerdem lädt natürlich das riesige Freigelände um die Jugendherberge zu Outdoor-Aktivitäten jeder Art ein.

Jugendherberge Reken, Groß Reken

Coesfelder Straße 18 · 48734 Reken

Telefon: 02864 1023 · Telefax: 02864 2044

E-Mail: jh-gross.reken@djh-wl.de

Indianerfreizeit – leben wie die Indianer

3- oder 5-Tage-Programm · 2. bis 5. Klasse



- 1. Tag** Vormittag: Anreise bis zum Mittagessen, Begrüßung und Zimmerverteilung
Nachmittag: Zur freien Verfügung
Abend: Erstes Kennenlernen der Referenten und gemeinsames Schleichen durch den Wald bei Nacht
- 2. Tag** Vormittag: 1. Bastelabschnitt der Trommeln, Spiele
Nachmittag: Aufbau der kleinen Gruppentipis und Stärkung der Stammesgemeinschaft
- 3. Tag** Vormittag: 2. Bastelabschnitt der Trommeln, Gestaltung von Stirnbändern und Indianerwerkzeug
Nachmittag: Bau von Waldtipis und „die Stammesgemeinschaft hält zusammen“
Abend: Powwow – die große Aufnahmeprüfung der neuen Indianer, bei der u. a. die Trommeln getestet werden
- 4. Tag** Vormittag: Gemeinsame Spiele und Abschluss der letzten Tage
Nachmittag: Zur freien Verfügung
- 5. Tag** Abreise

Preis 2012 pro Teilnehmer:

5-Tage-Programm **167,00 Euro** (4Ü/VP)

3-Tage-Programm **103,00 Euro** (2Ü/VP)

Nebensaison (Nov. – März):

5-Tage-Programm **157,00 Euro** (4Ü/VP)

3-Tage-Programm **98,00 Euro** (2Ü/VP)

Leistungen:

Erlebnispädagogische Betreuung durch Referenten von ifbe-klassenfahrten an 1,5 bzw. 3 Tagen, Alternativprogramm für 6. bis 8. Klasse auf Anfrage

Wildpferde und Wildpark

3-Tage-Programm · 3. bis 6. Klasse



- 1. Tag** Anreise zum Mittagessen, Zimmerverteilung
Nachmittag: Mit dem Bus zu einer Führung mit der Försterin zu den Wildpferden in den Merfelder Bruch. Auf der Wanderung zurück zur Jugendherberge kommt man am Vogelpark und an der Waldkapelle vorbei.
Abend: Nachtwanderung
- 2. Tag** Ganztägig: Mit einem Lunchpaket „Selbst zusammengestellt, frisch vom Frühstücksbuffet“, ergänzt um Getränk, Obst und Snack, geht es zu Fuß zum „Wildpark Frankenhof“. Nach einer Führung durch die „Waldschule“ mit einer Diplom-Biologin ist noch Zeit für Spiel und Spaß auf dem Erlebnis-Spielplatz. Die Rückfahrt erfolgt mit dem Bus. Am Abend findet eine Grillparty statt. Nachdem Holz gesammelt wurde, klingt der Tag am Lagerfeuer aus.
- 3. Tag** Abreise nach dem Frühstück

Preis 2012 pro Teilnehmer:

3-Tage-Programm **79,00 Euro** (2Ü/VP)

Leistungen:

Eintrittsgelder sowie ÖPNV-Kosten

Weitere Programme unter www.djh-wl.de/gross.reken

Alle Angebote
ab 20 Teilnehmer!
Inklusive Unterkunft,
Vollverpflegung, Bettwäsche,
Programmänderungen
vorbehalten.

So buchen Sie Ihre Schul- und Klassenfahrt

Im Programmpreis enthalten sind Übernachtungen, Vollverpflegung und Bettwäsche sowie die beschriebenen Programmleistungen. Die Preise gelten für das gesamte Kalenderjahr 2012.




Die Buchung erfolgt direkt über die von Ihnen ausgewählte Jugendherberge. Diese sendet Ihnen den Belegungsvertrag zu. Die Adressen finden Sie oben rechts auf der umseitigen Programmseite.

Bitte benutzen Sie für jeden Buchungsvorgang ein separates Buchungsformular und nutzen Sie das Formular rechts als Kopiervorlage.

Die An- und Abreise ist nicht in den Preisen enthalten. Diese muss vom Gruppenleiter separat organisiert werden.

Programmänderungen sind vorbehalten. Bei Programmänderungen durch „höhere Gewalt“ wird keine Haftung übernommen.

Achten Sie auf diese Zeichen:

-  für die erlebnispädagogisch betreuten Programme
-  für **Sonderpreise** für Lehrer
-  für Programme, die für **Grundschulen** geeignet sind

Auf Wunsch kann eine Reiserücktrittskosten-Versicherung für Klassenfahrten abgeschlossen werden. Die Versicherungsanträge können bei der Buchung in der Jugendherberge angefordert werden. Weitere Einzelheiten zur Versicherung entnehmen Sie bitte den Geschäftsbedingungen des Antragsformulars.

Bitte tragen Sie hier die Anschrift der von Ihnen ausgesuchten Jugendherberge ein.

An die Jugendherberge

- Wir interessieren uns für eine Klassenfahrt in Ihre Jugendherberge.
- Wir möchten folgendes Programm buchen:

Die Fahrt soll stattfinden im Zeitraum vom _____ bis _____

Ersatztermin im Zeitraum vom _____ bis _____

Anzahl der Teilnehmerinnen: _____ Anzahl der Teilnehmer: _____

Begleitpersonen weiblich: _____ Begleitpersonen männlich: _____

Name der Schule/des Vereins: _____

Ansprechpartner/-in: _____

Straße, Hausnummer: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon/Telefax: _____

E-Mail: _____

- Bitte schicken Sie uns einen Belegungsvertrag.
- Bitte senden Sie uns weitere Informationen zu Ihrem Haus und Ihren Angeboten zu.

Datum, Unterschrift des Verantwortlichen, Stempel der Schule

Bitte
nutzen Sie
dieses Formular
als Kopier-
vorlage!