

## Schul- und Klassenfahrten

„Abenteuer hautnah erleben!“



### *Tages-/Kurzprogramme 2011/2012*

#### **1. Ritterpower für Grundschulen: 2-Tage Programm/ 1,5 Tage Betreuung**

an zwei Tagen werden spannende Abenteuer und eine einzigartige Ritterausbildung vermittelt, die am Ende mit dem Ritterschlag gekrönt wird.

<b>1.Tag:</b>	am Nachmittag:	Abenteuer rund um die Burg
<b>2.Tag:</b>	am Vormittag:	der Schatz des Grafen Heinrich
	am Nachmittag:	Ritterspiele mit Schwert und Schild
		Ritterschlag der Freusburg/ Urkunden

#### **2. „Das Gold des Giebelwaldes“: Grundschulen ab 3. Klasse 2-Tage Programm/ 1,5 Tage Betreuung**

##### **GPS, Niedrigseilelemente, Mineraliensuche**

mit modernen GPS- Geräten finden wir ein altes Bergwerk und suchen dort unter fachkundiger Anleitung nach dem begehrten Gold. Doch vorher überwinden wir so manches Hindernis und bauen unser eigenes Lager

<b>1.Tag:</b>	am Nachmittag:	Geländespiele, Spuren- und Fährtsensuche
<b>2.Tag:</b>	am Vormittag:	Lagerbau, Parcours mit Niedrigseilelementen
	am Nachmittag:	mit GPS auf Schatzsuche am Bergwerk.

#### **3. „Projekt- Abenteuer nur im Team!“: 2-Tage Programm 1,5 Tage Betreuung ab 5. Klasse**

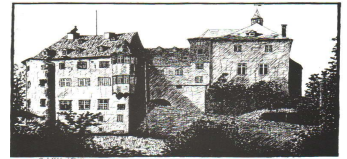
##### **GPS, Niedrigseilelemente, Flossbau**

geht nicht - gibt es nicht! Ihr seid gefragt, wenn es heißt: Wo geht es lang, wie kommen wir da rüber?

<b>1.Tag</b>	am Nachmittag:	Parcours mit Niedrigseilelementen
<b>2.Tag</b>	die Gruppe erhält bei gebuchter Vollpension ein Lunchpaket	
	am Vormittag:	mit GPS unterwegs
	am Nachmittag:	Floß konstruieren und zu Wasser lassen (Flossbau: Mai bis Oktober)



## Bausteine 2011/12



Abenteuer/Erlebnispädagogik      Grundschule (2. - 4. Klasse)

### **1. Ritterpower / Ritterspiele mit Schwert und Schild**

„Ihr Ritter und Ritterinnen – so kämpft mit Schwert und Schild...!“  
bei dem Ritterturnier geht es um die begehrten Edelsteine – nur so erhaltet Ihr den Ritterschlag der Freusburg.

### **2. Erlebnis und Abenteuer rund um die Burg**

Löst im Team das Rätsel der Freusburger Geistereier! Seid Ihr bereit Euch auf Eure Sinne und die der Anderen zu verlassen? Einer für alle, .....

**NEU**

### **3. „Die Wikinger erobern Freusburg“ (mit Wikingerhelm und Polsterschwert für jedes Kind)**

Wikingerfreunde aufgepasst! Ihr könnt dabei sein und erleben, wie die letzten Wikinger ihre Abenteuer bestehen. Seeungeheuer + Raubritter in die Flucht schlagen, sowie den Burgschatz des Grafen sichern.....

**NEU**

### **4. mit GPS auf Schatzsuche**

nach der Einweisung der GPS -Geräte gehen wir auf eine abenteuerliche Schatzsuche im Gelände

Preise 2011/2012 pro Person

#### 2- Tages Programm

Programmdauer:                      ca. 9 Stunden / pro Klasse zwei Teamer  
bei einer Mindestteilnehmerzahl von 20 Personen

1. Ritterpower für Grundschulen	29,- €
2. „Das Gold des Giebelwaldes“	31,- €
3. Projekt- „Abenteuer nur im Team!“	34,- €

#### Bausteine

Programmdauer:                      ca. 2,5 Stunden / pro Klasse zwei Teamer  
Preis pro Teilnehmer:                      9,50 €

**Mindestteilnehmerzahl: 20 Personen**

Jugendherberge Freusburg  
Burgstr. 46  
57548 Kirchen  
Telefon 02741/61094  
Fax 02741/63135  
jh-freusburg@djh-wl.de  
www.jugendherberge.de/  
jugendherbergen/freusburg

Programmpartner: Susanne Wilmsen  
Tel.: 0171/5428928  
info@susanne-wilmsen.de  
[www.susanne-wilmsen.de](http://www.susanne-wilmsen.de)



## Verbindliche Anmeldung

Wir buchen das 2-Tage Programm

(bitte ankreuzen)

- 1. **Ritterpower für Grundschulen**
- 2. **„Das Gold des Giebelwaldes“**
- 3. **Projekt- „Abenteuer nur im Team!“**

Wir buchen folgende Kurzprogramme

(bitte ankreuzen)

- 1. **Ritterpower/Ritterspiele**
- 2. **Erlebnis und Abenteuer um die Burg**
- 3. **„Die Wikinger erobern die Freusburg“**
- 4. **mit GPS auf Schatzsuche**

.....  
Name der Gruppe

.....  
Aufenthalt in der JH: Datum und Buchungsnummer

.....  
das Programm soll stattfinden am

.....  
Ansprechpartner

.....  
Straße/ Hausnummer

.....  
PIZ / Wohnort

.....  
Telefon

.....  
Teilnehmerzahl und Alter

.....  
Datum/Unterschrift