

# Willkommen in Nottuln!

- Informationsschrift der Jugendherberge Nottuln -

Jugendherberge  
"Annette von Droste-Hülshoff"  
St. Amand-Montrond-Straße 6  
48301 Nottuln  
Tel.: 0 25 02 / 78 78  
Fax: 0 25 02 / 96 19  
jh-nottuln@djh-wl.de  
www.djh-wl.de/nottuln

*Im Inhalt:*  
+ Programme  
+ Ausflüge  
+ Service



*Ihre  
Ansprechpartner:*

**Christoph Berghaus**  
Hausleitung

**Monika Deilmann**  
Rezeption/  
Verwaltung



## Liebe Gäste!

Wir freuen uns, dass Sie sich für unsere Jugendherberge interessieren, einen Besuch bei uns planen oder Ihren Aufenthalt sogar schon gebucht haben.

Um Ihnen die Vorbereitungen auf Ihre Tage in unserem Haus so einfach wie möglich zu machen, haben wir diese Informationsschrift zusammengestellt. Auf den folgenden Seiten finden Sie zahlreiche Informationen zu unserer Einrichtung, organisatorische Hinweise für die Planungen Ihres Aufenthalts, Ausflugsziele für Ganz- oder Halbtagsfahrten und natürlich unsere vielfältigen Programmangebote. Sicherlich ist auch für Ihre Interessen etwas dabei.

Sollten Sie weitere Fragen zur Programmgestaltung, zum bevorstehenden Aufenthalt oder anderer Art haben, erwarten wir gerne Ihren Anruf. Sie erreichen uns werktags von 8:00 Uhr bis 13:00 Uhr und von 17:00 Uhr bis 19:00 Uhr. Für Ihre Anregungen, Verbesserungsvorschläge oder Kritik sind wir jederzeit offen.

Wir freuen uns auf das Gespräch mit Ihnen und auf Ihren Besuch in den Baumbergen.

*Christoph Berghaus*

Christoph Berghaus und Team

## Anreise und Öffnungszeiten

Ihre Anreise mit dem Bus oder dem Auto erfolgt über die A 43, Ausfahrt Nottuln (4), oder die A 31, Abfahrt Gescher/Coesfeld (33). In beiden Fällen folgen Sie dann der B 525. Von der A 43 Richtung Nottuln, ab der A 31 zunächst Richtung Coesfeld/Münster. In Nottuln orientieren Sie sich bitte an der Beschilderung.

Mit der Bahn reisen Sie bis zum Hbf Münster. Von dort aus setzen Sie Ihre Reise mit den Bussen der Linien S 60 oder R 63 Richtung Nottuln fort. Als Ausstieg wählen Sie die Haltestellen „Steinstraße“ bzw. „Volksbank“. Gruppen, die mit der Bahn anreisen, steigen am Bahnhof Nottuln-Appelhülsen aus. Gerne vermitteln wir Ihnen einen Bus, der Sie dort abholt und direkt bis zur Jugendherberge bringt.

Bitte richten Sie Ihre Anreise so ein, dass Sie in der Zeit zwischen 11:00 Uhr und 13:00 Uhr oder von 17:00 Uhr bis 19:00 Uhr bei uns eintreffen. Außerhalb dieser Zeiten müssen Sie damit rechnen, dass unsere Rezeption nicht ständig besetzt ist. Gruppen können selbstverständlich eine individuelle Anreisezeit mit uns vereinbaren. Eine Anmeldung von Einzelgästen ist – vor allem in der Nebensaison – auf jeden Fall ratsam.

## Wir stellen vor: Die Jugendherberge Nottuln

Die Jugendherberge Nottuln liegt ruhig und dennoch zentral im Schul- und Sportzentrum der Gemeinde Nottuln. Bis in den historischen Ortskern gehen Sie zehn Minuten, nicht länger dauert es bis ins Grüne.

Unsere 133 Betten verteilen sich auf 29 Schlafräume mit zwei, vier oder sechs Betten. Alle Zimmer wurden in den vergangenen Jahren renoviert und dabei hell und freundlich gestaltet. Einige der Räume besitzen eine Waschgelegenheit, elf Zimmer sind mit Dusche und WC ausgestattet. Diese stehen vor allem Begleitpersonen, Familien und Einzelreisenden zur Verfügung.

Fünf Tagesräume mit Kapazitäten von 20 bis 72 Plätzen (39,5 qm bis 78 qm) dienen unseren Gruppen als Aufenthalts- und Speiseraum. Dort können „bunte Abende“ durchgeführt, Mannschaftsbesprechungen absolviert oder Orchesterproben veranstaltet werden. Die Mahlzeiten nehmen Sie hier – im Kreise der Klassen- oder Vereinskameraden – ebenfalls ein. Lehrer, Begleitpersonen, Gruppenleiter, Einzelreisende oder Familien machen es sich im Kaminzimmer gemütlich.

Unsere technische Ausstattung und die räumlichen Gegebenheiten bieten ideale Vorausset-

zungen für erfolgreiche Tagungen, Seminare oder gesellige Veranstaltungen. Für Orchester und Musikvereine, die gerne in ungestörter Atmosphäre ein Probenseminar durchführen möchten, gelten wir als „heißer Tipp“.

Ebenfalls neu gestaltet wurde das Außengelände der Jugendherberge. Auf einem Bolzplatz können nun spannende Wettkämpfe ausgetragen und im Sand des Beachvolleyballfeldes die Bälle übers Netz gespielt werden. Die "Fans" feuern ihre Teams dabei von einer kleinen Zuschauertribüne aus an. Daneben besteht die Möglichkeit, eine drei Meter hohe und sieben Meter breite Kletterwand zu bezwingen, oder romantische Stunden am Lagerfeuer zu verbringen. Weitere Freizeiteinrichtungen befinden sich im direkten Umfeld unseres Hauses.

Die Gemeinde Nottuln selbst ist ein altes Stiftsdorf am Fuße der Baumberge. Mit ihrem schönen barocken Ortskern rund um die romanisch-gotische Martinipfarrkirche und den ehemaligen Kurienhäusern lädt die Innenstadt zum Bummeln ein. Außerdem ist unser Haus der ideale Ausgangsort für Radtouren und Wanderungen in die Baumberge oder auch ins benachbarte Münster. Hier finden sich ebenfalls viele Ziele für Halb- oder Ganztagestouren.



**Unsere GPS-Koordinaten:**

51,924429°  
7,351471°





## Planen Sie Ihren Aufenthalt – Eine kleine Auswahl unserer Programmbausteine

Um Ihren Aufenthalt zu einem besonderen Erlebnis werden zu lassen, haben wir Ihnen ein bunt gemischtes Angebot an Programmbausteinen zusammengestellt. Diese können Sie - ganz nach den Interessen und Wünschen Ihrer Gruppe - kombinieren und direkt bei uns buchen. Alle organisatorischen Aufgaben übernehmen wir dabei gerne für Sie. Sie reisen an in der Gewissheit, dass ein spannendes und komplett ausgearbeitetes Programm auf Sie wartet.

### Das „Nottulner Gemeindequiz“ (ab Klasse 5)

Wie sieht es in Nottuln aus, was gibt es dort für Plätze und Kirchen und welche interessanten Ereignisse sind in der Geschichte der Baumberggemeinde verzeichnet. In kleinen Gruppen begeben sich die Jungen und Mädchen im Ortskern auf Spurensuche, um diese und andere Fragen zu beantworten. Dabei geht es nicht um Schnelligkeit, sondern vielmehr darum, möglichst viele Punkte zu sammeln. Dem besten Team winkt bei der anschließenden Siegerehrung ein kleiner Preis, doch auch die anderen Gruppen gehen nicht leer aus.

**Unser Tipp:** Dieser Baustein bietet einen guten Einstieg in Ihren Aufenthalt!

### „Die Walddetektive“ (bis einschl. Klasse 4)

Gemeinsam mit dem Förster verbringen die Kinder einige Stunden im nahe gelegenen Wald. Ausgestattet als Walddetektive erkunden

sie dabei das Gehölz mit seinen Lebewesen, nehmen mit der Lupe Bodenuntersuchungen vor oder bestimmen Bäume und Pflanzen. Außerdem erforschen die kleinen Detektive den Wald in seiner Bedeutung als Wasserspeicher. Das Programm ist vor- und nachmittags buchbar und bietet sich als gute Ergänzung zum Sachunterricht an.

### Blaudruck und Abenteuerhof (bis einschl. Klasse 4)

Auf Sie wartet ein spannender und abwechslungsreicher Tag, bei dem jede Menge Spaß, Gemeinschaft und auch lehrreiche Aspekte nicht zu kurz kommen.

Nach einem ausgiebigen Frühstück schnüren Sie Ihre „Wanderschuhe“, um zunächst Richtung Ortskern aufzubrechen, wo eine Besichtigung der Blaudruckerei Kentrup auf dem Programm steht. Während der 45-minütigen Führung erfahren Sie in der ältesten Blaudruckerei Westfalens alles über die Geschichte, die Kunst und die Geheimnisse des Blaudrucks, der heute zu einer Seltenheit geworden ist.

Im Anschluss führt Sie der Weg auf einer Länge von rund sieben Kilometern durch die grüne Parklandschaft des Münsterlandes Richtung Nottuln-Darup. Nach einem Picknick im Grünen - versorgt werden Sie selbstverständlich von uns - ist der Abenteuerhof der Familie Bagert Ihr zweites Tagesziel. Auf dem Bauernhof warten neben vielen Tieren ein großer Naturspielplatz mit Klettersteinen, ein „Sandsee“, die große Strohburgscheune sowie Bachlauf und Matschanlage auf die Besucher. Kurzum: Es bieten sich unzählige Möglichkeiten zum Spielen, Toben und Turnen. Nach einer Hofführung stärken Sie sich bei frischen Waffeln und Getränken, bevor es mit dem Bus wieder Richtung Jugendherberge geht.

### **Münster hoch 3 (ab Klasse 3)**

Auf Sie wartet ein Tagesausflug nach Münster. Und nun haben Sie die Qual der Wahl:

Sollen es vielleicht ein Besuch im Planetarium und der anschließende Rundgang durch das Naturkundemuseum sein, mit dem Sie und Ihre Gruppe die Zeit verbringen (Münster 1)?

Oder möchten Sie lieber die vielfältige Tierwelt des Allwetterzoos erkunden? Hier bewundern Sie mehr als 3.000 Tiere und beobachten in den großzügig und naturnah gestalteten Anlagen des „Africaneums“ Gorillas, Schimpansen und afrikanische Schweine. Oder Sie klettern

auf den riesigen Urwaldbaum und sehen sich Orang-Utans, Bartaffen und Otter von oben an. Das Pferdemuseum „Hippomaxx“ und das Delphinarium sind bei diesem Besuch bereits inklusive (Münster 2).

Sie können sich nicht entscheiden? Kombinieren Sie doch beide Besuche und entscheiden Sie sich für die Variante Münster 3.

Ganz gleich, wie Ihre Entscheidung auch ausfällt: Nach dem Besichtigungsprogramm geht es in allen drei Fällen „per Pedes“ entlang am Aasee Richtung Innenstadt. Unterwegs findet sich dabei sicherlich ein schöner Platz für ein Picknick. Nach einer eineinhalbstündigen Altstadtführung (optional bei Münster 1 und 2) bleibt noch ausreichend Zeit für einen Bummel durch die Innenstadt der Westfalenmetropole.

### **Klettern an der „Big Wall“ (ab Klasse 3)**

Auf in Schwindel erregende Höhen! Es geht ins Kletterzentrum „Big Wall“ in Senden-Bösensell. Hier findet ein dreistündiger Kletterkurs statt. Inhalte dieses Kurses sind das Einbinden, die Sicherungstechnik und eine Vermittlung der Grundlagen des Kletterns. Anschließend stehen die bis zu acht Meter hohen Felswände für spannende Kletterpartien zur Verfügung. Das Programm ist vor- oder nachmittags buchbar, Vorkenntnisse sind nicht erforderlich.



#### **Mehr Programm gewünscht?**

Alle Programmangebote  
finden Sie im Internet:  
[www.djh-wl.de/nottuln](http://www.djh-wl.de/nottuln)

## Anreisen und loslegen: Unsere Pauschalprogramme

Im Rahmen unserer Pauschalprogramme erfahren Ihre Schülerinnen und Schüler auf erlebnispädagogische Weise, wie im Mittelalter Handel betrieben wurde. Um die Stärkung des Klassenzusammenhalts und den Ausbau sozialer Kompetenzen geht es beim Kletterprogramm.

### Handel und Schmuggel im Münsterland (empfohlen für die Klassen 3 bis 6)

Dieses Programm bieten wir gemeinsam mit unserem Partner „Insider-Klassenfahrten“ an.

Im Mittelpunkt Ihres Aufenthalts steht eine ein- oder eineinhalbtägige Reise zu den mittelalterlichen Kaufleuten und Schmugglern im Münsterland. In der Kaufmannsakademie erlernen die jungen Kaufmannslehrlinge die hohe Kunst des Handelns, wobei die Waren aus ganz Europa besorgt werden müssen, ohne das „eigene Vermögen“ aus den Augen zu verlieren.

Wer sich nach seiner ersten Versteigerung und der Beschaffung von Waren wie Bernstein aus Nowgorod oder Tuchen aus London mit allem Notwendigen ausgerüstet hat, kann beim anschließenden Markttag seine Waren an den extra angereisten Fugger verkaufen. Als Belohnung für die erfolgreiche Ausbildung zum Kaufmann darf jeder sein eigenes Wappen erstellen und führen. Wer sich jetzt im offiziellen Handel auskennt, muss dringend etwas über den Schmuggel und die Aufgaben

von Zöllnern und Verwaltern lernen. Dafür begibt sich die Gruppe in den nahe gelegenen Wald. In einem großen Spiel gilt es, Bibliotheken, edle Vasen oder fliegende Teppiche an den Zöllnern vorbeizuschmuggeln.

Dermaßen ausgebildete Kaufleute rufen natürlich auch den Neid und die Missgunst Anderer hervor. In einem groß angelegten Gerichtsprozess muss entschieden werden, ob einer von ihnen tatsächlich Schwarzhandel oder Spionage betrieben hat. Verteidiger, Ankläger, Zeugen und Beisitzer sind im Gerichtssaal zugegen, der von den Zuschauern gefüllt und von der Polizei bewacht wird. Es wird Zeit, dass der Richter erscheint...

Das gesamte Programm beinhaltet eine spannende Simulation, bei welcher der Kooperation der Klasse, dem Wissen zum Mittelalter und auch dem Bewegungsdrang der Gruppe Rechnung getragen wird: In vielfältigen Aufgaben müssen die Schüler sich als junge Kaufleute bewähren und am zweiten Tag umsetzen, was sie am ersten Tag ihrer „Ausbildung“ gelernt haben.

Das Programm wird auch als eintägige Variante angeboten. Dann entfällt in der Regel der Gerichtsprozess.

#### Programmbeschreibung und -ablauf:

##### 1. Tag

Anreise bis zum Mittagessen  
Nachmittag: Programmbeginn (bei 1,5-tägigem Programmteil). Die Teilnehmer werden ins Thema „Mittelalter und Handel“ eingeführt und durchlaufen die Kaufmannsakademie. Ihre Aufnahme in die Kaufmannsgilde dokumentieren sie mit der Anfertigung eines eigenen Kaufmannswappens. Die Ausbildung zum Gesellen ist damit abgeschlossen.

##### 2. Tag

Ganztätig: In Form eines Rollenspiels setzen sich die Teilnehmer mit dem Handel und seinen Schwierigkeiten auseinander. Es geht um einen Gerichtsprozess und um die Macht der Kaufmannsgilden, um Schwarzhandel, Spionage und um die Wiederherstellung eines florierenden Handels im Mittelalter – mehr darf nicht verraten werden.

##### 3. Tag

Abreise nach dem Frühstück

**Leistungen:**  
2 x Ü/VP, erlebnispädagogische Betreuung durch Referenten von Insider an 1,5 bzw. 1,0 Tagen



#### Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit ausbilden, Geschichtsbewusstsein entwickeln



## Hoch hinaus für den Klassenzusammenhalt (empfohlen für die Klassen 4 bis 7)

Dieses Programm bieten wir in Zusammenarbeit mit unserem Partner „360 Grad Outdoor Education Team“ an.

Zusammen sind wir stark! Diese Erkenntnis ist eine von Vielen, welche die Schülerinnen und Schüler aus diesem erlebnispädagogischen Outdoorseminar mitnehmen. In diesen Tagen bekommen die Teilnehmer nicht nur theoretischen Input. Auf spielerische und spannende Art und Weise erleben sie Outdooraktivitäten, die man nur im Team bewältigen kann.

Interessante und lehrreiche Interaktionsübungen, Reflexionen und spannende Aktionen schweißen die Schüler zu einem Team zusammen. Sie lernen, miteinander zu kommunizieren und zu kooperieren. Im Team werden sie ihre gesetzten Gruppenziele gemeinsam erreichen. Je nach Alter der Gruppe geschieht dieses durch das Setzen unterschiedlicher Schwerpunkte (Vertrauen, Kommunikation, Planungskompetenz, Kooperation).

### Programmbeschreibung und -ablauf

#### 1. Tag

Anreise bis zum Mittagessen; Nachmittag: Begrüßung, Kennenlernrunde, Erwartungen und Befürchtungen, Erarbeiten von Zielen und Regeln, erste Interaktionsübungen.

#### 2. Tag

Ganztägig lernen, einander zu vertrauen und vertrauensvoll zu handeln bei Übungen wie „fliegender Teppich“ und „Pendel“. Sie bereiten auf die späteren Niedrigseilelemente (Kooperationsübungen) im Wald vor; Abend: Nachtwanderung (zusätzlich buchbar)

#### 3. Tag

Kooperation oder Kommunikation und Planung. Hierbei helfen eine Interaktionstour, verschiedene Reflexionen und ein Erlebniselement.

#### 4. Tag:

Vormittag: Lernen einiger Details zu den Materialien für die Erlebnisstationen.

Nachmittag: Problemlösungsaufgaben, anschließende Abschlussreflexion

#### 5. Tag: Abreise nach dem Frühstück

Der Ablauf des Dreitageprogramms wird mit der jeweiligen Gruppe vereinbart.

## Organisatorische Hinweise zu unseren Programmen

Die Preise für unsere Programme entnehmen Sie bitte der beigefügten Preisliste. Für alle Programme gilt eine Mindestteilnehmerzahl von 20 Personen. Ab 20 zahlenden Teilnehmern sind die Programmkosten für zwei Begleitpersonen frei.

In den Preisen der **Programmbausteine** sind sämtliche Programmleistungen wie beschrieben (Bustransfer, Eintrittsgelder etc.) enthalten. Hinzu kommen die Kosten für Unterkunft und Verpflegung. Die Preise der **Pauschalangebote** sind Komplettpreise inkl. Programmteil, Unterkunft und Verpflegung.

Bitte nutzen Sie für Ihre Programmbuchung das beiliegende Buchungsfeld, welches Sie uns per Post oder Fax zukommen lassen. Telefonische Buchungen sind aus organisatorischen Gründen nicht möglich. Wir empfehlen eine möglichst frühzeitige Buchung.

**Leistungen:**  
2 x bzw. 4x Ü/VP  
erlebnispädagogische  
Betreuung durch  
Referenten von  
360 Grad an 3,5  
bzw. 1,5 Tagen



### Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit  
schulen,  
soziale Kompetenz  
stärken





## Jede Menge Tipps für Ihre Freizeitgestaltung ...

Zur Planung Ihrer Freizeitgestaltung haben wir Ihnen die folgenden Ideen und Ansprechpartner zusammenggetragen. Haben Sie weitere Anregungen? Gerne nehmen wir Ihre Vorschläge entgegen und berücksichtigen diese bei einer Neuauflage unserer Infoschrift!

### Touristik & Kultur

Eine speziell auf Kinder und Jugendliche zugeschnittene Führung durch den historischen Ortskern der alten Stiftsgemeinde buchen Sie über das Touristikbüro der Gemeinde Nottuln (0 25 02 / 94 20) oder direkt über die Fremdenführerin Frau Zumbülte (0 25 02 / 15 94).  
**[www.nottuln.de](http://www.nottuln.de)**

Besuch des historischen Ortskerns mit der romanisch-gotischen Pfarrkirche, den alten Kuriengebäuden und der Blaudruckerei Kentrup (0 25 02 / 93 47).  
**[www.kentrup.eu](http://www.kentrup.eu)**

Freilichtbühnen finden Sie in:

- Billerbeck: 0 25 43 / 93 06 41  
**[www.freilichtbuehne-billerbeck.de](http://www.freilichtbuehne-billerbeck.de)**
- Coesfeld: 0 25 41 / 84 31 12  
**[www.freilichtbuene-coesfeld.de](http://www.freilichtbuene-coesfeld.de)**

Im Sandsteinmuseum in Havixbeck erfahren Sie alles über den Baumberger Sandstein, der seit über 1.000 Jahren auf einer Hügelkette nahe Havixbeck abgebaut wird. Fossilien verraten viel über den Ursprung des Gesteins,

Skulpturen und Steinmetzarbeiten zeigen die Produkte von Künstlern und Handwerkern. Für die kleinen Gäste ist es außerdem ein Muss, selbst einmal auf den Stein zu klopfen. Gruppenführungen sind nach Vereinbarung möglich. Infos und Preisauskunft: 0 25 07 / 15 96  
**[www.sandsteinmuseum.de](http://www.sandsteinmuseum.de)**

Eingebettet in die malerische Landschaft des Münsterlandes liegt die Wasserburg Hülshoff. Sie ist das Geburtshaus der Dichterin Annette von Droste-Hülshoff (1797-1848), nach der auch unser Haus benannt wurde. Die Besucher erwartet eine typisch westfälische Wasserburg mit weiträumigen Parkanlagen. Das im Erdgeschoss eingerichtete Droste-Museum gewährt dem Besucher einen Einblick in die Lebensgewohnheiten des Adels. Weitere Infos: 0 25 07 / 10 52  
**[www.burg-huelshoff.de](http://www.burg-huelshoff.de)**

### Radeln & Wandern

Die Baumberge und die grüne Parklandschaft des Münsterlandes laden immer wieder zu ausgiebigen (Rad-)Wanderungen ein.

Kartenmaterial für unterschiedliche Touren halten wir für Sie bereit.

Für Gruppen bietet sich eine Wanderung zum Longinusturm an, der sich auf der höchsten Erhebung der Baumberge - dem Westerberg - befindet. Die Gesamtstreckenlänge beträgt rund zehn Kilometer und ist im Rahmen einer Tagestour gut zu bewältigen. Bei gutem Wetter genießen Sie von der Aussichtsplattform des Turms den Blick bis ins Ruhrgebiet oder bis ins Emsland. Geöffnet ist der Turm dienstags bis sonntags ab 11:00 Uhr. Gruppen werden um eine Voranmeldung gebeten (0 25 02 / 79 11)  
**www.longinusturm.de**

Ebenfalls mit einer Tageswanderung verbinden lässt sich ein Ausflug in einen der Steinbrüche in den Baumbergen, in denen noch heute der bekannte Baumberger Sandstein abgebaut wird. Von der Entstehung des Gesteins bis hin zur modernen Abbautechnik gibt es im Rahmen einer Führung für Schulklassen viel Spannendes zu erfahren. Infos und Preisauskunft: „Thementouren Havixbeck“, 0 25 07 / 72 27 oder 0 25 07 / 21 26  
**www.thementouren.de**

Einen etwa 2,5 km langen Barfußgang finden Sie am Stift Tilbeck im Nottulner Ortsteil Schapdetten. Erleben Sie hier das Gefühl von Gras und Wiese, Rindenmulch, Ackerboden, Sand, Kies, Waldboden, Moos und Matsch.

Spüren Sie die Unterschiedlichkeit des Bodens, wie bspw. Härte oder Temperatur.  
Infos: Stift Tilbeck, 0 25 07 / 98 10  
**www.barfussgang.de**

### Sport & Fitness

Nur wenige Fußminuten von der Jugendherberge entfernt befinden sich Hallen- und Wellenfreibad. Je nach Saison ist eines der beiden Bäder geöffnet (0 25 02 / 63 39).  
Verschiedene Spaß- und Erlebnisbäder finden Sie auch in den umliegenden Gemeinden:

- Freizeitbad „düb“, Dülmen  
0 25 94 / 91 49 0 - **www.dueb.de**
- Freizeitbad „Cabrio“, Senden  
0 25 97 / 93 91 8 - 10  
**www.cabriosenden.de**
- Freizeitbad „CoeBad“, Coesfeld  
0 25 41 / 92 96 00 - **www.coebad.de**

Im Umfeld der Jugendherberge bieten großzügig ausgebaute Sportstätten ideale Voraussetzungen für sportliche Aktivitäten. Bzgl. einer möglichen Nutzung wenden Sie sich bitte an den örtlichen Sportverein DJK GW Nottuln.  
0 25 02 / 74 63 (Herr Schinke)  
**www.gw-nottuln.de**

Unweit der Jugendherberge finden Sie im „Sportpark Nottuln“ Badminton- und Tennisplätze, Sauna und Bowlingbahnen, 0 25 02 / 22 15 11 - **www.sportpark-nottuln.de**



Jede Menge Infos zur Region finden Sie auch im Internet:

[www.baumberge.com](http://www.baumberge.com)  
[www.nottuln.de](http://www.nottuln.de)





- (1) Jugendherberge
- (2) Historischer Ortskern mit der Pfarrkirche St. Martinus und den Kuriengebäuden
- (3) Touristeninformation
- (4) Blaudruckerei Kentrup
- (5) Wellenfrei-/Hallenbad
- (6) Sportzentrum

## Hier ist richtig Musik drin! Unsere Angebote für Chöre, Orchester & Musikgruppen

Sie spielen ein Instrument in einem Musikverein? Sie singen in einem Chor? Sie sind auf der Suche nach geeigneten Probenmöglichkeiten? Dann sind Sie bei uns genau richtig!

Denn die musikalische Referenzliste der „Musikjugendherberge Nottuln“ spricht für sich: Das **Landesjugendorchester NRW**, das **Märkische Jugendsinfonieorchester** oder der Verein **Musikferien** sind seit vielen Jahren regelmäßig Gäste unseres Hauses.

Schließlich finden Sie bei uns alles, was Sie sich für erfolgreiche Proben- tage mit Ihrem Chor, Ihrem Orchester oder Ihrer Musikgruppe wünschen: kleine und große Probenräume für Einzel-, Stimm- und Register- oder Gesamtproben, ein angenehmes Ambiente und aufgeschlossene Mitarbeiter, zuverlässig gestimmte Klaviere, eine leckere und ausgewogene Verpflegung und - **neu ab dem Jahr 2011** - zwei attraktive Musikarrangements:

### Musikarrangement „piano“

- 2 Übernachtungen im Mehrbettzimmer inkl. Bettwäsche
- 2 Einzelzimmer für Gruppenleiter/Dozenten
- Vollpension
- 2 Probenräume (einer davon dient gleichzeitig als Aufenthalts- und Speiseraum)

### Musikarrangement „forte“

Zusätzlich zu den Leistungen des Musikarrangements „piano“:

- Kaffee und Kuchen am 2. Proben- tag
- Kaffee, Tee + Mineralwasser inklusive (während der Proben)
- 3. Probenraum

Individuelle Arrangements sind natürlich ebenfalls möglich. Neben den Räumen in unserem Haus stehen bei Bedarf beispielsweise auch weitere Räume im benachbarten Gymnasium - z. B. das Forum (363 qm) oder die Mensa (440 qm) - zur Verfügung. Und natürlich versorgen wir Sie auch in den Abendstunden mit gekühlten Getränken.

**Info:** Die Leistungen der Musikarrangements gelten ab einer Gruppengröße von 20 Personen. Die Preise entnehmen Sie bitte der beigefügten Preisliste. Sie gelten pro Person und in den jeweiligen Kategorien (Junior/27plus).





### Hmmm... - das schmeckt! Unsere Verpflegung

Gemäß der Devise „Essen und Trinken hält Leib und Seele zusammen“, kümmern wir uns mit viel Liebe um eine ausgewogene und leckere Ernährung. Das Frühstück und das Abendessen bieten wir dabei grundsätzlich in Büfettform an. Auf religiöse und vegetarische Essgewohnheiten sowie auf Allergien oder Nahrungsmittelunverträglichkeiten nehmen wir dabei selbstverständlich Rücksicht.

Wenn Sie Kaffee und Kuchen, einen Brunch, ein kalt-warmes Büfett oder eine Partysuppe wünschen, hat unser Küchenteam für Ihre Wünsche ebenfalls ein offenes Ohr und viele kreative Ideen.

Darüber hinaus halten wir ein breites Angebot alkoholfreier und alkoholischer Getränke für Sie bereit. Bitte beachten Sie, dass der Verzehr von mitgebrachten Speisen und Getränken in allen Häusern des DJH nicht gestattet ist.

Ein gemeinsamer Grillabend ist für viele unserer Gruppen während oder zum Abschluss ih-

**Info:** Ein Grillabend ist ab einer Gruppengröße von zehn Personen in den Monaten April bis September buchbar. Das Grillen erfolgt in Eigenregie und ist spätestens am Vortag bis 12:00 Uhr zu bestellen. Die Preise für die verschiedenen Grillpakete entnehmen Sie bitte der beigefügten Preisliste. Bereits gebuchte Mahlzeiten werden verrechnet. Den Ablauf Ihres Grillabends besprechen Sie direkt mit uns.

res Aufenthalts ein besonderer Programmpunkt. Um diesen Abend kulinarisch zu gestalten, bieten wir drei verschiedene Grillpakete an:

#### **Grillpaket klein**

Würstchen (2 Stk. pro Person)  
2 Salate  
Brötchen  
Mineralwasser  
Senf, Ketchup, Kohle, Grillanzünder

#### **Grillpaket Standard**

Nackensteak (1 Stk. p. P.)  
Würstchen (1 Stk. p. P.)  
2 Salate  
Brötchen  
Mineralwasser  
Senf, Ketchup, Kohle, Grillanzünder

#### **Grillpaket „DeLuxe“**

Gemischte Fleischplatte (2 Stk. pro Person)  
Würstchen (1 Stk. p. P.)  
3 Salate  
Brötchen  
Cola, Fanta o. ä. (1 x 0,5 l p. P.)  
Senf, Ketchup, Kohle, Grillanzünder

## Fotoimpressionen aus Nottuln und den Baumbergen



## Was Sie noch wissen müssen – Organisatorische Hinweise für Ihren Aufenthalt

### Mitgliedschaft

Das Deutsche Jugendherbergswerk (DJH) ist ein eingetragener Verein, der seine Einrichtungen und Leistungen seinen Mitgliedern zur Verfügung stellt. Aus diesem Grund benötigen Sie für Ihren Aufenthalt einen gültigen Einzel-, Familien- oder Gruppenausweis. Ohne eine gültige Mitgliedschaft im DJH ist eine Aufnahme in den Häusern des DJH nicht möglich.

[www.jugendherberge.de/mitgliedschaft](http://www.jugendherberge.de/mitgliedschaft)

### Hausbesichtigung

Gerne stellen wir Ihnen unser Haus vor Ihrer Anreise persönlich vor. Bitte vereinbaren Sie einen Besichtigungstermin mit uns, damit wir uns ausreichend Zeit für Sie und Ihre Fragen nehmen können.

### Verpflegung

Unsere Verpflegungszeiten:

Frühstücksbüfett:	08:00 bis 8:45 Uhr
Mittagessen:	12:00 Uhr
Abendbüfett (kalt):	17:45 bis 18:30 Uhr
Abendessen (warm):	18:00 Uhr

Um die Abläufe in unserem Haus gewähren zu können, bitten wir Sie, diese Zeiten unbedingt einzuhalten. Alle kalten Mahlzeiten servieren wir als Büfett, die warmen Mahlzeiten als Tischgericht. Die Einnahme der Mahlzeiten erfolgt grundsätzlich in Ihrem Tagesraum.

Wünschen Sie anstelle des Mittagessens ein Lunchpaket, erhalten Sie dieses in Verbindung mit dem Frühstück. Das Zusammenstellen erfolgt durch Ihre Gruppenmitglieder frisch vom Frühstücksbüfett und wird ergänzt durch weitere Komponenten. Bitte bestellen Sie das Lunchpaket spätestens am Vortag bis 12:00 Uhr.

An Wochenenden (freitags bis einschl. sonntags) sowie an Feiertagen ist warmes Abendessen nicht möglich. Fällt der Tag Ihrer Abreise auf einen Wochentag, sollte die letzte Mahlzeit das Frühstück sein, da es sonst zu Überschneidungen mit an- und abreisenden Gästen kommt. Selbstverständlich besteht die Möglichkeit, anstelle des Mittagessens ein Lunchpaket mitzunehmen.

Weitere Sonderverpflegungen (Kaffee und Kuchen, vegetarische oder religiöse Essgewohnheiten, Lebensmittelunverträglichkeiten o. ä.) sprechen Sie bitte im Vorfeld mit uns ab.

Beim Tischdienst sind wir auf Ihre Mithilfe angewiesen. Bitte teilen Sie zu jeder Mahlzeit vier bis fünf Personen ein. Sie sollten die Tische eindecken und nach dem Essen wieder säubern, sowie in der Spülküche beim Abwasch helfen. Bitte achten Sie darauf, dass das benutzte Geschirr und Besteck auf dem Servierwagen sortiert wird.

### Zimmerbelegung

Am Anreisetag stehen die Zimmer in der Regel zwischen 11:00 Uhr und 12:00 Uhr zur Verfügung. Die Bekanntgabe der Zimmerverteilung behalten wir uns aus organisatorischen Gründen bis zur Anreise vor. Am Abreisetag sind die Zimmer bis 09:00 Uhr besenrein zu verlassen.



### **Bettwäsche & Handtücher**

Bettwäsche ist im Übernachtungspreis enthalten. Bitte achten Sie darauf, dass alle Teilnehmer ihre Betten beziehen. Am Abreisetag ist die Bettwäsche abzuziehen und in die bereitgestellten Wäschecontainer zu legen. Dusch- und Handtücher bringen Sie bitte mit.

### **Tages- und Seminarräume**

Bei Buchung von Vollpension steht Ihnen für die Dauer Ihres Aufenthalts ein eigener Tagesraum zur Verfügung. Ebenso wie die Zimmer ist dieser in der Regel ab 11:00 Uhr verfügbar. Bei einer Abreise nach dem Frühstück sollte dieser ebenfalls bis 09:00 Uhr, bei Abreise nach dem Mittagessen bis 13:30 Uhr verlassen werden. Sollten diese Zeiten von Ihrer Planung abweichen, vereinbaren Sie bitte individuelle Zeiten mit uns. Benötigen Sie weitere Tages-/Seminarräume, so können diese - je nach Verfügbarkeit - hinzugebucht werden.

### **Rezeption & Kiosk**

Rezeption und Kiosk sind nach den Mahlzeiten für mindestens 30 Minuten geöffnet. Dann besteht die Möglichkeit, Pfandflaschen umzutauschen, Kleinigkeiten zu erwerben oder Anregungen für die Programmgestaltung zu bekommen. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass unsere Rezeption nicht rund um die Uhr besetzt sein kann.

### **Nachtruhe & Notruf**

Die Nachtruhe in unserem Haus beginnt um 22:00 Uhr und endet um 07:00 Uhr. Bitte achten Sie darauf, dass sich Ihre Gruppenmitglieder so verhalten, dass die anderen Gäste im Haus nicht gestört werden. Während der Nachtruhe ist die Haustür geschlossen. Ein Zugang zum Gelände und eine Zufahrt zum Parkplatz der Jugendherberge sind dann nicht mehr möglich. Sollten Sie einen Eingangsschlüssel benötigen,

wenden Sie sich an die Mitarbeiter der Rezeption. Bitte halten Sie Haustür und Tore geschlossen!

Von 22:00 bis 07:00 Uhr erreichen Sie uns in Notfällen über ein Notruftelefon im Rezeptionsbereich. Eine An- oder Abreise ist während dieser Zeit nicht möglich.

### **Automaten & Münzfernsprecher**

Ein Snack- und ein Getränkeautomat befinden sich im Bereich der Eingangshalle. Außerdem finden Sie hier einen öffentlichen Fernsprecher, an dem Sie sich auch zurückrufen lassen können (0 25 02 / 70 49). Telefongespräche für Gäste vermitteln wir nur in Notfällen.

### **Internet**

Mit Ihrem Notebook können Sie gegen ein kleines Entgelt in vielen Bereichen unseres Hauses kabellos surfen. Außerdem steht Ihnen ein Internetterminal (Münzeinwurf) zur Verfügung.

### **Parken**

Rund um unser Haus stehen Ihnen Parkplätze in ausreichender Zahl zur Verfügung. Wir möchten Sie jedoch bitten, nur die ausgewiesenen Flächen zum Parken zu nutzen und die Flucht- und Rettungswege freizuhalten.

### **Rauchverbot & Brandmeldeanlage**

Unser Haus ist rauchfrei. Verstöße berechnen wir mit 50,00 €. Ferner weisen wir in diesem Zusammenhang darauf hin, dass unsere Brandmeldeanlage sehr fein eingestellt ist. Bei Auslösung eines Fehlalarms können Ihnen Kosten in Höhe von bis zu 1.000 € entstehen!

## Im Notfall / Wichtige Rufnummern

### Feuerwehr, Notarzt & Krankenhäuser

Feuerwehr, Rettungsdienst	<b>112</b>	Feuerwache Nottuln, Appelhülsener Str. 14	0 25 02 / 22 32 53
Polizei	<b>110</b>	Polizeidienststelle Nottuln, Schlaunstraße Polizeidienststelle Dülmen, Hüttenweg 16	0 25 02 / 22 53 66 0 25 94 / 79 30

Bitte machen Sie sich nach Ihrer Anreise mit den Sicherheitseinrichtungen unseres Hauses sowie mit den Rettungsplänen/Fluchtwegen vertraut. Im Falle eines Auslösens der Brandmeldeanlage sammeln Sie sich bitte gruppenweise auf der ausgewiesenen Fläche vor dem Haus. Bitte setzen Sie einen Notruf ab, bewahren Sie Ruhe und weisen Sie die Rettungskräfte ein. Alle Zuwege sind Rettungswege und unbedingt freizuhalten.

### Krankenhäuser, Aerzte & Apotheken

#### Krankenhäuser

Krankenhaus Nottuln, Hagenstraße 35	0 25 02 / 22 00
Krankenhaus Coesfeld, Südring 41	0 25 41 / 89 0

#### Aerzte für Allgemeinmedizin

Dr. Schönhauser, Martin-Luther-Straße 2	0 25 02 / 65 66
Dr. Keller, Schlaunstraße 7	0 25 02 / 74 52

#### Zahnmedizin

Dr. Holzgreve, Stiftsplatz 6	0 25 02 / 70 21
Dr. Gieseler, Dülmener Straße 25	0 25 02 / 75 02

#### Personenbeförderung

Omnibusbetrieb Elpers, Siemensstraße 7	0 25 02 / 71 90
Taxi Neinert	0 25 02 / 25 55 5
Regionalverkehr Münsterland	0 18 03 / 50 40 30

#### Kinderärzte

Dr. Salaske, Schlaunstraße 7	0 25 02 / 75 85
Dr. Kreysing, Potthoff 24	0 25 02 / 33 77

#### Augenheilkunde

Dr. Ruhs, Stiftsstraße 6	0 25 02 / 89 09
--------------------------	-----------------

#### Apotheken

Gerburgis-Apotheke, Von-der-Reck-Straße 1	0 25 02 / 68 77
Hirsch-Apotheke, Potthoff 24	0 25 02 / 92 83
Stifts-Apotheke, Schlaunstraße 5	0 25 02 / 59 7



**Programmpartner**

Insider-Klassenfahrten, Essen	02 01 / 72 67 95 7	<a href="http://www.insider-klassenfahrten.de">www.insider-klassenfahrten.de</a>
360 Grad Outdoor Education Team, Pulheim	0 22 38 / 46 27 92 5	<a href="http://www.3-6-0-grad.de">www.3-6-0-grad.de</a>
Allwetterzoo, Münster	02 51 / 89 04 0	<a href="http://www.allwetterzoo.de">www.allwetterzoo.de</a>
Planetarium/Naturkundemuseum, Münster	02 51 / 59 16 09 9	<a href="http://www.naturkundemuseum-muenster.de">www.naturkundemuseum-muenster.de</a>
Kletterzentrum „Big Wall“, Senden-Bösensell	0 25 36 / 34 11 68	<a href="http://www.big-wall.de">www.big-wall.de</a>
Blaudruckerei Kentrup	0 25 02 / 93 47	<a href="http://www.kentrup.eu">www.kentrup.eu</a>
Abenteuerhof Bagert	0 25 43 / 15 26	<a href="http://www.abenteuerhof.de">www.abenteuerhof.de</a>

**Sport & Freizeit**

Hallen-/Wellenfreibad Nottuln	0 25 02 / 63 39	<a href="http://www.nottuln.de">www.nottuln.de</a>
Freizeitbad „düb“, Dülmen	0 25 94 / 91 94 0	<a href="http://www.dueb.de">www.dueb.de</a>
Freizeitbad „coebad“, Coesfeld	0 25 41 / 92 91 00	<a href="http://www.coebad.de">www.coebad.de</a>
Freizeitbad „Cabrio“, Senden	0 25 97 / 93 91 80	<a href="http://www.cabriosenden.de">www.cabriosenden.de</a>
Sportpark Nottuln	0 25 02 / 22 15 11	<a href="http://www.sportpark-nottuln.de">www.sportpark-nottuln.de</a>
DJK Grün-Weiß Nottuln (Herr Schinke)	0 25 02 / 74 63	<a href="http://www.gw-nottuln.de">www.gw-nottuln.de</a>

**Touristik & Sonstige**

Gemeindeverwaltung Nottuln/ Touristeninformation, Stiftsplatz 8	0 25 02 / 94 20	<a href="http://www.nottuln.de">www.nottuln.de</a>
Longinusturm	0 25 02 / 79 11	<a href="http://www.longinusturm.de">www.longinusturm.de</a>
Steinbruch, Havixbeck	0 25 07 / 72 27	<a href="http://www.thementouren.de">www.thementouren.de</a>
Sandsteinmuseum, Havixbeck	0 25 07 / 15 96	<a href="http://www.sandsteinmuseum.de">www.sandsteinmuseum.de</a>
Wasserburg „Haus Hülshoff“, Havixbeck	0 25 07 / 10 52	<a href="http://www.haus-huelshoff.de">www.haus-huelshoff.de</a>
Kino „Cineplex“, Münster	02 51 / 98 71 23 45	<a href="http://www.cineplex.de">www.cineplex.de</a>
Kino „Cinema-Center“, Coesfeld	0 25 41 / 97 12 71	<a href="http://www.cinema-center.de">www.cinema-center.de</a>

**Impressum:**

**Herausgeber:** Jugendherberge Nottuln, St. Amand-Montrond-Str. 6, 48301 Nottuln, Tel.: 0 25 02 / 78 78, [www.djh-wl.de/nottuln](http://www.djh-wl.de/nottuln)

**Bildnachweis:** Jugendherberge Nottuln/Christoph Berghaus/DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gemeinnützige GmbH sowie: Gemeinde Nottuln (Seiten 9, 13 und 17) Allwetterzoo Münster (Seite 5), Landschaftsverband Westfalen-Lippe (Seite 17), Blaudruckerei Kentrup (Seite 4), Ruth Reepen (Seite 4)

**Luftaufnahme Seite 19:** Fotografie Anne Steioff-Dold, Stevern 2, 48301 Nottuln, Tel.: 0 25 02 / 22 24 50, [www.fotografie-anne-steioff-dold.de](http://www.fotografie-anne-steioff-dold.de)

Wir danken der **Vocis-Verlags-gesellschaft mbH aus Nordhorn** für die Bereitstellung des Gemeindeplans. Informationsstand und Drucklegung im Oktober 2010 - Der Inhalt dieser Infoschrift ist urheberrechtlich geschützt. Jeglicher Nachdruck ist verboten.



## Gepäckliste für den Aufenthalt in der Jugendherberge Nottuln

Name: .....

Menge	Kleidungsstück/Utensil
1 x	Reisetasche/Koffer
1 x	Rucksack (ggf. mit Proviant für die Hinreise)
1 x	Plastikbeutel (für Abfälle, Schmutzwäsche etc.)
1 x	Trinkflasche (für Wanderung, Ausflug etc.)
Bekleidung	
	Unterhemd
	Unterhose
	Strümpfe/Socken
	Hemd/T-Shirt
	Pullover
	lange Hose
	kurze Hose
	Jogginganzug
	Schlafanzug

	Anorak/Jacke mit Kapuze
	Regenjacke (kein Schirm)
	Mütze/Stirnband
	Schal/Halstuch
	Handschuhe
Schuhe	
	Turnschuhe
	Hausschuhe/Schlappen
	feste Schuhe/Wanderschuhe
Waschzeug	
	Kulturbeutel/Badetasche
	Seife und/oder Duschgel
	Zahnbürste, Zahnbecher, Zahnpasta
	Kamm/Bürste
	Handtuch
	Badetuch
	Waschlappen
	Taschentücher

Schreibzeug	
	Schreibblock
	Buntstifte, Bleistifte etc.
	Adressen
Spielzeug	
	Kleines Spielzeug, z.B. Kartenspiel
	Buch
	Taschenlampe
Sonstiges	
	Kuscheltier
1 x	gute Laune

**Unser Tipp:** Wir empfehlen Ihnen, die Reisetasche gemeinsam mit Ihrem Kind zu packen, damit alle Kleidungsstücke wiedererkannt werden. Legen Sie diese Liste dann ganz einfach mit in das Gepäck des Kindes. Die Kleidungsstücke, die Ihr Kind auf der Hinfahrt trägt, zählen Sie natürlich mit!

Sie können diese Liste als Kopiervorlage nutzen und an Ihre Schüler/Gruppenmitglieder weitergeben. Ggf. können Sie natürlich vorher Dinge ergänzen oder streichen.



# Klettern Fitness Sauna

## BigWall Senden

15m Wandhöhe  
800m<sup>2</sup> Kletterfläche  
Fitness + Sauna  
Cafe + Biergarten

## BigWall Ahlen

22m Wandhöhe  
1.200m<sup>2</sup> Kletterfläche  
200m<sup>2</sup> Hochseilgarten  
Cafe



# BIG WALL

KLETTERCENTRUM  
MÜNSTERLAND

BigWall Senden • Im Südfeld 2 • Senden-Bösensell • Tel. 02536 / 34 11 68  
BigWall Ahlen • Stapelstraße / Zeche Westfalen • Tel. 02382 / 96 98 100

# Omnibusbetrieb ELPERS

Studienreisen ♦ Gesellschaftsfahrten ♦ Tagesausflüge

*Modern reisen -  
Busreisen*

Siemensstraße 7  
48301 Nottuln  
Telefon (0 25 02) 71 90  
Telefax (0 25 02) 99 64  
Mail: elpers-nottuln@t-online.de



das Höchste  
im Münsterland

Auf dem teils nur wenig bewaldeten Gipfel des Westbergs (187,61m ü.NN.) steht der Longinusturm, ein 32 Meter hoher Aussichtsturm, der vom "Baumberger Sandstein Verein" von 1897 bis 1901 aus dem Baumberger Sandstein errichtet wurde.

Reinhold Holtstiege führte 1952 an dieser Stelle erstmalig in Westdeutschland öffentlich Fernsehen vor. In der Folgezeit wurde der Turm dann für das Fernmeldewesen mit einem architektonisch eigentümlichen Funktionsaufbau mit integrierter Aussichtsplattform aufgestockt.

Heutzutage befindet sich unten im Turm das „Café Longinus“, sowie ein Kiosk, in dem Besucher neben Rad- und Wanderkarten auch Souvenirs erwerben können. Eine Webcam auf dem Turm bietet schon vor dem Besuch 340° Weit- und Rundumsichten über das Münsterland.

[www.Longinusturm.de](http://www.Longinusturm.de)

# Café LONGINUS

Das Höchste im Münsterland  
[www.longinusturm.de](http://www.longinusturm.de)  
Baumberg 45, 48301 Nottuln  
Tel. 02502 7911

# Sparkasse Westmünsterland. Gut für Nottuln.

